

PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

Emmanuel MARTIN et Sébastien RATTO - UBISOFT

Nous candidaton pour
Professionnel - Editeurs

Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème sportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)

Deux personnalités aux expertises complémentaires représentent la candidature d'Ubisoft pour aborder au mieux les enjeux de la construction de l'esport :

Sébastien Ratto travaille chez Ubisoft depuis 2012, où il a commencé en tant que Digital Marketing Manager chargé de développer les campagnes de marketing digital sur les territoires EMEA. Il devient ensuite EMEA Senior Brand Manager puis Marketing Director. En 2021, il est nommé Director, Global Brand management, en charge de la stratégie Marketing. Il rejoint le département Esports d'Ubisoft en 2024, chargé de développer les activités esports des jeux Ubisoft.

Emmanuel Martin travaille chez Ubisoft depuis 2020 en tant que VP affaires corporatives, chargé notamment des relations avec les gouvernements pour l'Europe, l'Inde et la Chine. Spécialistes des relations institutionnelles et des affaires publiques, il a auparavant été le délégué général du syndicat des éditeurs de jeu vidéo, le SELL, où il a œuvré à la reconnaissance de l'esport par les pouvoirs publics et à la création de France Esports, dont il a été secrétaire général entre 2017 et 2020.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Membre de France Esports depuis ses débuts à travers le SELL et en propre depuis début 2019, Ubisoft souhaite continuer à s'investir dans la structuration et le développement de l'esport en France afin d'en faire une discipline à succès, reconnue et pérenne.

Pour ce faire, Ubisoft a ainsi l'honneur de présenter sa candidature à l'élection du Conseil d'Administration de France Esports. Ubisoft souhaite particulièrement s'impliquer sur le dialogue de l'association avec les pouvoirs publics ainsi qu'avec les acteurs du monde du sport. Ubisoft apportera sa vision pour l'esport et son expérience internationale qui ont, au cours des années passées, permis à l'industrie de surmonter les obstacles rencontrés en démontrant l'importance de la collaboration et du dialogue entre tous les acteurs impliqués ainsi qu'avec les institutions publiques