

PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

**Je candidate pour
Professionnel - Editeurs**

Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème sportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)

Nom et prénom : Marc de Saxcé

Nom de la structure: Riot Games

Organised Play Manager chez Riot Games (basé à l'office de Paris, France), je représente l'éditeur au sein de France Esports depuis maintenant 2 ans. Mon parcours m'a amené à travailler à l'interface entre acteurs privés, pouvoirs publics et institutions sportives et sportives pour favoriser la structuration et la reconnaissance de notre écosystème sportif en France (à la fois pour le secteur amateur avec des LAN et événement communautaire, mais également pour la structure sport en France, LFL et CL). Chez Riot Games, je veille à ce que notre engagement dépasse le simple cadre compétitif, en soutenant un dialogue constructif avec les institutions et en contribuant activement au développement de l'écosystème.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Riot Games est un **membre fondateur de France Esports** et la France reste un marché central pour nos jeux et nos compétitions, qu'il s'agisse de la Ligue Française de League of Legends (LFL) ou de Challengers League France : Révolution (CL). Riot Games réitère sa volonté d'investir en France en 2025 et les années futures avec des événements d'ampleur mondial faisant un arrêt à Paris : les **CHAMPIONS** de VALORANT les 3, 4 et 5 Octobre prochain à l'Accor Arena de Paris, et le **TFT Paris Open** de Team Fight Tactics à Paris Porte de Versailles en décembre de cette même année.

Mon projet s'articule autour de trois priorités :

- **Excellence et intégrité**
Faire en sorte que les standards de Riot Games en matière de compétitions et de protection des joueurs inspirent l'ensemble du secteur.
- **Structuration durable**
Accompagner le développement de l'écosystème (circuits amateurs, clubs et

organisateurs de tournois professionnels), de la formation et de l'éducation en cohérence avec les politiques des éditeurs.

- **Dialogue institutionnel**

Renforcer la relation entre France Esports et les pouvoirs publics pour consolider la place de la France comme modèle de gouvernance esport en Europe, un sujet encore plus important avec l'arrivée de compétitions mondiales organisées par pays comme les jeux olympiques.

Je souhaite continuer à mettre mon expérience et celle de Riot Games au service de France Esports afin de renforcer la légitimité, la pérennité et le rayonnement de notre discipline.