

## PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

---

**Je candidate pour**  
**Association - Joueurs associatifs -**

**Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème sportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)**

Je suis **Christine KEV, alias B00BI**, engagée depuis plus de 15 ans dans la communauté des jeux de combat en France. Mon parcours associe expertise esportive et conviction que l'esport doit être un levier d'inclusion, de diversité et d'éducation.

Arbitre et organisatrice de tournois à l'échelle locale, nationale et internationale, j'ai aussi développé mes propres compétitions en ligne. Depuis un an et demi, je commente les jeux de combat en tant que casteuse, et j'ai fondé le collectif **Cast Beyond Diversity** pour encourager et accompagner les femmes dans ce rôle encore peu représenté.

En tant que cheffe de projet en Freelance, mais également **vice-présidente de Women in Games France**, j'ai mené des collaborations avec des ambassades, des collectivités et des associations pour promouvoir une pratique inclusive et éducative de l'esport, favorisant à la fois la mixité et l'insertion professionnelle des jeunes.

Conférencière régulière, j'interviens sur les enjeux d'inclusion, de mixité et d'éducation au sein d'institutions variées, de la Cité des Sciences à des Écoles d'enseignement supérieur en passant par des événements internationaux.

Retrouvez mon portfolio complet ici :

<https://drive.google.com/file/d/1CBhP9E5HBY1Oee357ctN3DFCQu5T79MB/view?usp=sharing>

## Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Je souhaite rejoindre le Conseil d'administration afin de poursuivre et de renforcer l'engagement que je mène depuis 6 ans au sein de France Esports, particulièrement sur les enjeux liés à la pratique amateur.

Mon projet repose sur plusieurs axes :

- **Structuration de l'esport amateur** : travailler avec les pouvoirs publics pour donner plus de reconnaissance à ce secteur et accompagner les structures locales dans leurs relations avec les élus territoriaux en lien avec nos antennes régionales France Esports (La région « Auvergne Rhône-Alpes en région pilote).
  - Un guide pour présenter une structure / événement esport auprès d'une collectivité locale
  - Un cycle de formation pour rechercher des subventions pour une association sportive et un groupe de travail dédié pour identifier les freins institutionnels à l'obtention de subvention / mécénat aux associations esports.
- **Accompagnement des jeunes joueurs** : développer des outils et des projets permettant de concilier parcours scolaire et carrière sportive, afin d'éviter les ruptures éducatives.
  - Participer activement au Groupe de Travail « esport » du Ministère de l'Éducation Nationale
  - Suivre et valoriser tous les projets esports en lien avec le monde éducatif (esport/études, adaptation du temps scolaire, etc) et créer un process-type pour accompagner les futurs talents et leur entourage.
- **Prévention des dérives** : poursuivre les travaux engagés sur la sécurisation et la qualité des événements amateurs, pour garantir un environnement respectueux et responsable.
  - Mettre en œuvre un module de formation auprès des organisateurs esports sur la lutte contre les dérives dans les événements esports (accueil des mineurs, lutte contre les violences sexistes et sexuelles, lutte contre les discriminations - racisme, LGBT-phobies, handicaps, etc).
  - Favoriser le partenariat avec des associations spécialisées sur les grands événements esports pour déployer des espaces « safe zone » (*Women in Games, The Sorority, Afrogameuses, Game Impact, Cap Game, Handigamers, etc*)
- **Formation et professionnalisation** : contribuer activement au déploiement du **TFP animateur Esport** sur le territoire, en identifiant et mobilisant des structures d'accueil pour les apprenants.
  - Renforcer les relations avec les structures de l'animation - sport - tourisme et valoriser l'esport comme une nouvelle opportunité pour ces structures (Centres sociaux, Missions locales, Éducation Nationale, etc)

À travers ces actions, je souhaite représenter mon Collège en défendant un esport amateur solide, inclusif et porteur d'avenir pour les jeunes et les acteurs locaux.

