

PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

Je candidate pour

Association - Joueurs associatifs ▾

Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème sportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)

Je suis Charles Guymont, passionné par l'esport et engagé depuis plus de 10 ans dans le milieu associatif. Mon parcours associe à la fois l'organisation d'événements compétitifs, la structuration d'associations étudiantes et locales, ainsi que la participation aux travaux collectifs de France Esports.

Engagements associatifs dans l'esport :

- Président de W4N (2015 – 2017) : équipe esport amateur de 200 membres, active principalement sur Overwatch, Starcraft et Heroes of the Storm.
- Président de Arts'Cade (2019 – 2023) : section esport de l'école Arts et Métiers, organisation de tournois étudiants et d'un événement régional de 250 participants sur le campus de Metz.,
- Président d'Orbital Sheep (2022 – 2025) : association parisienne spécialisée dans la scène FGC et Smash Bros. Plus de 200 tournois physiques organisés en 3 ans, allant de weeklies de 64 joueurs à des régionaux de 200 joueurs, en partenariat avec de nombreuses autres associations (notamment sur Splatoon).
- Membre actif de France Esports (2023 – 2025) : participation au groupe de travail Diversité, spécifiquement à la rédaction du guide de prévention et de lutte contre les discriminations à destination des organisateurs de tournois et d'événements.

Parcours professionnel

- Ingénieur de formation (Arts et Métiers).
- Directeur technique pour des grands événements internationaux :
 - Responsable du réseau électrique et de la climatisation du site olympique de Versailles – Jeux Olympiques Paris 2024.
 - Responsable technique et réseaux pour les pavillons de la Roumanie et de Malte – Exposition universelle Osaka 2025.

Mon rôle actuel dans l'écosystème esportif : N'ayant plus d'engagement associatif fort à l'heure actuelle, je souhaite profiter de ma disponibilité pour mettre mon expérience au service de l'écosystème associatif et sportif français. Mon parcours d'organisateur de tournois et de joueur me permet d'apporter un regard opérationnel et structuré pour aider des associations et projets partenaires et contribuer au développement et à la consolidation de l'esport amateur et apporter des conseils aux différentes associations membres de France esport et à tous ceux souhaitant créer leurs projets.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Je souhaite intégrer le Conseil d'administration afin de prolonger et renforcer mon engagement dans le milieu associatif, et plus particulièrement dans l'esport. Mon projet s'inscrit dans la continuité de celui porté par Christine Kev, et repose sur trois grands axes :

● **Structuration de l'esport amateur**

- Travailler avec les pouvoirs publics pour donner une meilleure reconnaissance à l'esport amateur et accompagner les structures locales dans leurs relations avec les élus territoriaux, en lien avec les antennes régionales de France Esports.
- Élaboration d'un guide pour présenter une structure ou un événement esport auprès des collectivités.
- Mise en place d'un cycle de formation pour aider les associations à rechercher des subventions, ainsi qu'un groupe de travail pour identifier les freins institutionnels au financement (subventions, mécénat).
- Apporter un soutien organisationnel, juridique et méthodologique aux associations et aux individus qui souhaitent développer de nouveaux projets, afin de favoriser l'émergence d'initiatives locales.

● **Prévention des dérives**

Poursuivre les actions déjà engagées pour sécuriser et améliorer la qualité des événements amateurs, et garantir un environnement respectueux et responsable.

- Déploiement d'un module de formation pour les organisateurs sur la lutte contre les dérives (accueil des mineurs, lutte contre les violences sexistes et sexuelles, discriminations liées au racisme, aux LGBT-phobies, au handicap, etc.).

- Mise à disposition de documentation et de conseils pratiques pour diffuser de bonnes pratiques organisationnelles.
- Mise en relation entre les acteurs de l'événementiel esports et les associations et acteurs institutionnels agissant pour la protection des mineurs et faisant de la prévention notamment contre le harcèlement et les discriminations.

• Formation et professionnalisation

Contribuer activement au déploiement du TFP animateur Esport sur tout le territoire, en identifiant et en mobilisant des structures d'accueil pour les apprenants.

- Renforcer les liens avec les acteurs de l'animation, du sport et du tourisme afin de valoriser l'esport comme une opportunité pour leurs structures (centres sociaux, missions locales, Éducation nationale, etc.).

Photo de vous

<https://shorturl.at/GLnEI>

Signature électronique

Fait à Paris le 21/09/2025