PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

Je candidate pour
Association - Joueurs associatifs

Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème esportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)

Bonjour à vous amies Gameuses et amis Gameurs.

Je me présente : Anthony, je suis Niçois, âgé de 41 ans, et Vice-Président sortant en charge des Relations Publiques au niveau régional.
Je souhaite poursuivre sur cette Vice-Présidence, beaucoup de choses restent encore à faire.

Je suis **joueur associatif au sein de l'ASBTP Esport**, et j'ai participé à plusieurs tournois cette année, sur Nice pour la plupart, mais d'autres lors de conventions comme à Japan Tours Festival ou Toulouse Game Show.
Je participerai à l'EVO de Nice sur le jeu Hunter×Hunter nen×impact.

J'ai eu la chance de contribuer à la chaîne Nolife, où j'ai entre autres présenté pendant 5 saisons **l'émission Superplay**, 1ère émission parlant de ce sujet en France, mais également participé derrière la caméra à **l'émission Skill**, qui parlait d'esport en France dès 2011.

Actuellement, au niveau associatif et professionnel, je suis uniquement engagé chez France Esports, ce qui me permet une **totale liberté**, ayant pour seul objectif de défendre l'intérêt des joueuses et des joueurs.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Les troubles politiques de l'année dernière et les coupes budgétaires drastiques des collectivités, et donc des subventions, ont compliqué l'essor et les projets de la plupart des assos françaises.

France Esports n'y échappe et ce mandat fût donc très compliqué.
Je souhaite poursuivre tout ce qui n'a pas pu être mené à terme.

1. France Esports est écouté au niveau du Ministère des Sports et du CNOSF, je souhaite poursuivre étroitement ces deux coopérations pour :

    - Défendre la **création d'une section esportive dans les clubs omnisports** et dans les clubs traditionnels.
      Il faut continuer de développer le tissu esportif local.

    - Proposer que les **adhésions aux clubs esportifs** disposant d'une activité sportive annexe, puissent bénéficier **du dispositif « Pass Sport »** de l'État, mais également, pour les collectivités l'ayant mis en place, de **chèque ou coupon Sport**, pour payer une partie de la cotisation.
      Il faut rendre accessible l'esport pour toutes et tous.

    - Aider les pouvoirs publics à **préparer au mieux les Olympic Esports Games et les Esports Nations Cup.**
      Il faut que les joueuses et joueurs Français soient le mieux représentés.

    - **Récompenser publiquement les championnes et champions**, tout comme c'est le cas dans le sport traditionnel.
      Il faut que les joueuses et joueurs Français soient officiellement reconnus.

    - En lien avec le ministère de l'Économie, il faut **mettre au cœur de la futur stratégie esport 2025-2030, les joueuses et joueurs,** avec des avancées concrètes, notamment l'amélioration de les contrats. (même si pour cette proposition on sort de mon collège associatif pour tendre vers celui des pros)
      Il faut que les joueuses et joueurs Français puissent être mieux protégés.

2. Du côté du ministère de la Culture, je continuerai de me battre pour que le **Pass Culture soit éligible à la billetterie des événements esportifs.**
   De grandes avancées avaient failli aboutir avant la crise politique.
   Il faut que le ministère fasse plus pour le premier bien culturel consommé en France, à savoir le jeu vidéo et donc l'esport.

3. Au niveau des régions, le développement des antennes est bien accueilli, et je mettrai toute mon énergie pour continuer de **convaincre les collectivités de soutenir leur développement**, comme c'est le cas pour les régions SUD, Île-de-France et Normandie.
   Il faut que les pouvoirs publics prennent toute leur part dans l'aide du tissu associatif esportif.

4. Je ferai entendre ma voix quand des organes de presse sortiront des inepties sur la supposée violence des jeux vidéo, en démontrant que c'est un outil de lien social et le premier bien culturel consommé en France.
   Il ne faut plus se taire et se laisser marcher dessus par des poncifs d'un autre temps.

5. L'adhésion, à présent payante pour les joueuses et joueurs, doit amener à des contreparties, par exemple l'obtention d'invitations ou de réductions pour des événements dans lesquels France Esports est impliqué.

6. Il faut enfin que notre association soit plus inclusive.
   Si nous sommes **deux hommes élus et qu'une femme est suppléante, je remettrai ma démission** pour avoir un équilibre dans notre sous-collège des joueuses et joueurs associatif.

   En conclusion, si vous recherchez une personne déterminée, prête à défendre vos intérêts avec vigueur et à contribuer à la structuration de notre écosystème, je vous encourage à voter en ma faveur.

   Pour ceux qui viendront après.

Signature électronique