

PROFESSION DE FOI - REPRESENTANT 2025

Quentin Santaniello

Je candidate pour

Association - Clubs associatifs

Présentation personnelle (Nom, prénom, parcours personnel et professionnel, votre rôle actuel dans l'écosystème sportif, vos engagements associatifs passés s'il y en a)

Quentin « Kant » Santaniello, âgé de 47 ans.

En créant en 1996 ma société Francemarket, puis Quitus dans le secteur de la création digitale et de la communication, je me suis tout d'abord spécialisé dans le secteur du tourisme et de la gastronomie. Pour autant le jeu vidéo est une vieille passion : squatteur officiel de mon voisin détenteur d'un Atari 2600 Jr, possédant les premières consoles NES, Super Famicom, Méga Drive...

J'ai toujours eu la volonté de regrouper autour de moi des joueurs pour organiser quêtes, défis et tournois sur les jeux du moment : Kick Off, Off Road, Nintendo Soccer, NHL, PES..., avant de réaliser ces mêmes soirées en ligne sur Starcraft, Call Of Duty et NBA2k... Bref une vieille passion dans laquelle je n'ai toutefois jamais excellé en tant que joueur mais dont je comprends et apprécie l'aspect compétitif de par mon passé dans le sport en Natation et Football. J'ai immédiatement perçu l'aspect compétitif qu'il y avait dans l'univers Esport et c'est même cela qui a motivé mon engagement dans le milieu Associatif Esports depuis 7 ans.

En particulier je suis **depuis 5 ans le président de Mulhouse Gaming**, structure associative Esport et Gaming de la ville de Mulhouse. Depuis **Mai 2024, je suis le Responsable territorial de l'antenne Grand-Est**. J'y ai appris beaucoup sur la composition de l'écosystème Esports de ma région d'adoption. Etant initialement de Provence, il m'a fallu me familiariser avec le fonctionnement existant et réussir à rassembler les membres importants et actifs de la région autour de :

- Projets éducatifs centrés sur la jeunesse afin de promouvoir une pratique saine de l'Esport.
- Sensibilisation des acteurs locaux sur l'importance d'un agenda compétitif justifiant l'existence des club associatifs du territoire.

Durant mon année de mandat, la prise de contact avec les collectivités s'est avérée être une nécessité et je me sens apte maintenant à démarcher celles-ci pour sensibiliser, acculturer nos élus aux besoins spécifiques de l'Esports.

Mon parcours associatif dans l'univers Esports peut paraître récent mais il est enrichi par mes expériences professionnelles et du monde associatif sportif, me permettant de bien comprendre les enjeux et les problématiques rencontrées par les Clubs Associatifs Esports. J'ai par ailleurs la possibilité aujourd'hui de pouvoir y investir du temps.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège ? (Quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent..)

Si je me porte candidat, c'est parce qu'en tant qu'**élu de la région Grand-Est**, j'ai mis un certain temps à rassembler et fédérer les acteurs de ma région autour de projets communs qui n'ont de sens que si ces acteurs agissent ensemble. A la vue de cette expérience, je pense qu'une plus grande cohésion des clubs associatifs, un partage d'expérience est opérable et ferait naître chez chaque club des projets bien plus structurés et plus facilement pérennisés qui faciliteraient l'implantation et la reconnaissance de notre discipline sur le territoire national.

Je suis convaincu que l'implantation des antennes territoriales est une nécessité mais elles seront renforcées si les missions qui leurs sont confiées tiennent compte de leur forte composante en Clubs Associatifs, il faut donc :

- **Définir la place** que peut et doit occuper un **Club Associatif** au sein de ces antennes.
- **Proposer** dans les antennes **des projets répondant aux élans** de développement des **Clubs Associatifs**
- **Accompagner** les **Clubs Associatifs** dans la **formation de leurs équipes** afin qu'elles disposent de membres capables de promouvoir les « bonnes pratiques » auprès de leurs adhérents et communautés.
- **Guider les Associations** dans leurs éventuels problèmes de **gestion**, leur fournir les **bons conseils** et les **bons outils**.
- **Faciliter le partage de connaissance, le retour d'expérience** afin de dupliquer les « formules à succès » entre les territoires où France Esports est implanté. Loin de déposséder le porteur de projet de son initiative, il s'agira de décliner avec lui ses réussites pour dynamiser d'autres zones géographiques.

En tant que membre des Clubs Associatifs Esports, je suis favorable à **l'émergence d'un Championnat Régional Sportif** malgré toutes les barrières qu'il reste à franchir sur ce point-là. J'apporterai mon concours s'il est demandé, à tous les projets sérieux venant proposer un droit qui me semble **primordial** à l'Esportif local, celui de disputer une compétition régionale (voir plus lorsque les modèles auront été trouvés). C'est ce désir de compétition qui est selon moi au cœur de la démarche d'adhésion auprès d'un club associatif, de l'implication des adhérents à être identifiés comme acteur de l'Esport, le tout dans un cadre juridique défini proposant à tous de jouer avec les mêmes règles au même jeu, tout en promouvant les « bonnes pratiques » de la discipline.

France Esport et ses membres affiliés doivent en effet tirer des leçons de l'encadrement autrefois calamiteux qui était celui des centres de formations sportifs et **établir les jalons d'une pratique responsable** qui n'hypothèque nullement l'avenir des jeunes pratiquants.

Je souhaite être un **porte-parole impartial** des Clubs Associatifs tout en tenant compte de tous les domaines qu'englobe la discipline. Il ne s'agit pas de s'épuiser en projets utopiques mais bien de faire émerger des **réalisations bénéfiques à tout l'écosystème**.

Si nous ne sommes pas la fédération officielle de l'Esports, nous sommes tout de même ce qui s'en rapproche le plus. Ensemble, nous pouvons franchir ce cap et faire de France Esports l'institution Fédératrice de la Pratique Compétitive des Jeux Vidéo en France.

Photo



Signature électronique

Quentin Santaniello