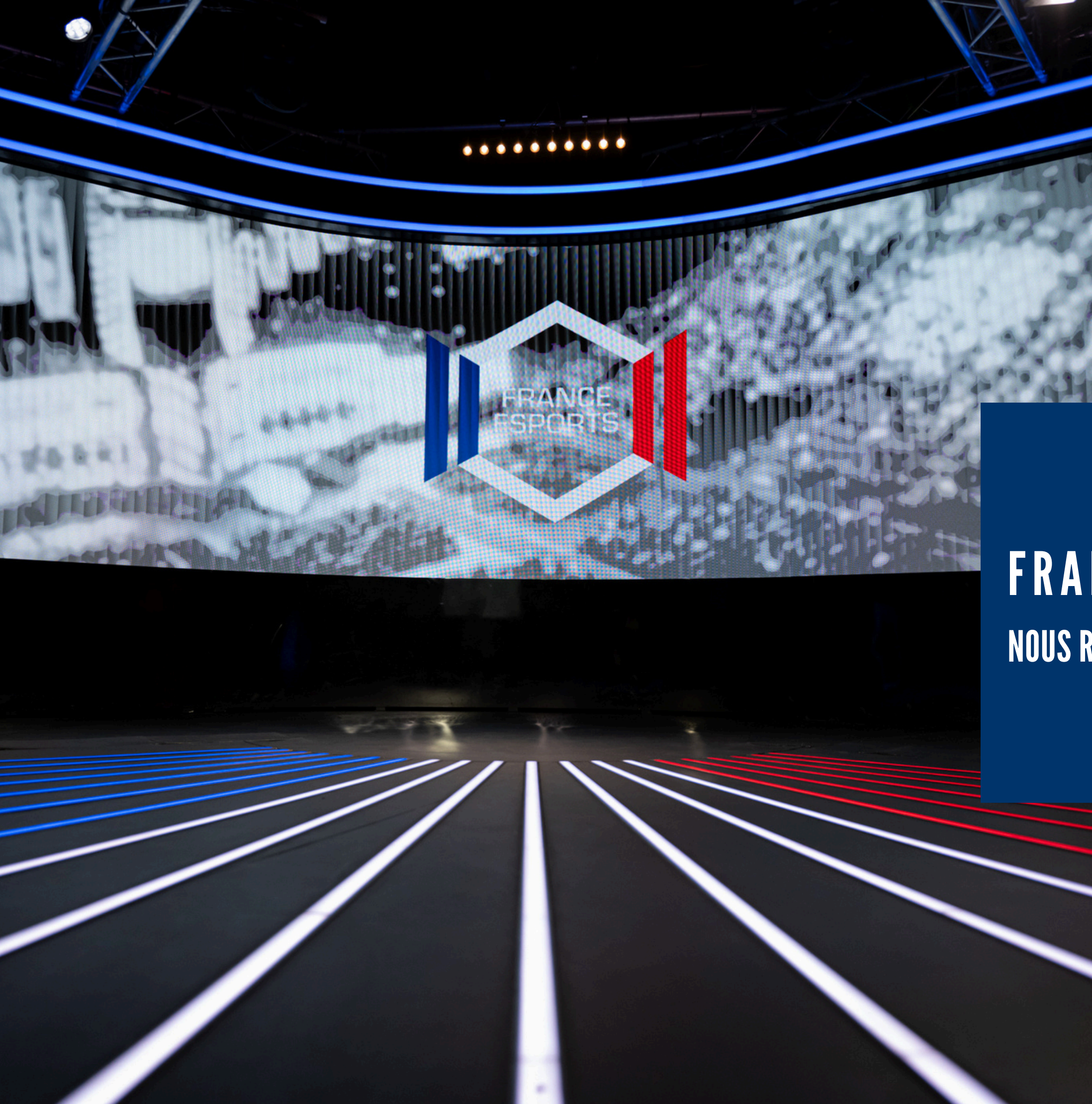




FRANCE ESPORTS

NOUS REJOINDRE

ÉDITION 2025



Développer l'Esport Français

L'esport regroupe l'ensemble des pratiques compétitives de jeu vidéo, permettant à des joueurs de se mesurer entre eux à travers un support électronique, principalement le jeu vidéo, quels que soient le type de jeu ou la plateforme utilisée (ordinateur, console, tablette, etc.).

Chez France Esports, nous parlons volontiers de pratique compétitive encadrée du jeu vidéo. En effet, si le jeu vidéo peut être une activité individuelle et récréative, l'esport implique le plus souvent un cadre structuré : entraînements, encadrement par des pairs, par un coach ou encore au sein d'un club.

France Esports s'est donné pour mission d'accompagner le développement et la structuration du secteur de l'esport de manière responsable et durable. Cela passe par une action fondée sur la pédagogie, la prévention, et la promotion de bonnes pratiques respectueuses du bien-être des joueurs, qu'ils soient pratiquants occasionnels, amateurs ou professionnels.

DÉSIRÉ KOUSSAWO,
PRÉSIDENT FRANCE ESPORTS

FRANCE ESPORTS C'EST QUOI ?

France Esports fédère les acteurs professionnels, et associatifs du secteur de l'esport. L'association a pour vocation **de représenter, structurer et accompagner** le développement de l'esport en France de manière responsable, inclusive et durable. Elle agit comme un interlocuteur de référence auprès des pouvoirs publics, des institutions et de l'ensemble des parties prenantes.

Notre modèle de gouvernance est l'un des seuls à intégrer tous les acteurs de la filière, y compris les éditeurs de jeux.

Ses actions s'articulent autour de plusieurs axes :

- **Représenter les intérêts de l'écosystème esportif auprès des pouvoirs publics et des institutions nationales et internationales ;**
- **Contribuer aux politiques publiques sur des sujets clés :** jeunesse, éducation, santé, inclusion, transition écologique ;
- **Encourager une pratique responsable de l'esport,** respectueuse de la diversité, de l'équité et du bien-être des joueurs ;
- **Accompagner les dynamiques territoriales** à travers un réseau d'antennes régionales et le soutien aux initiatives locales ;
- **Favoriser la professionnalisation du secteur par la formation,** la montée en compétences et la reconnaissance des bonnes pratiques ;
- **Promouvoir des valeurs fortes :** éthique, gouvernance, mixité, citoyenneté numérique et impact sociétal.

Dans un secteur en pleine croissance, France Esports s'associe aux acteurs publics et privés souhaitant s'engager aux côtés d'une filière dynamique, innovante et structurée. Que vous soyez une entreprise, une collectivité, un acteur de l'éducation, de la santé ou de la culture, nous vous proposons de construire des partenariats porteurs de sens, autour de projets concrets :

- **Développement territorial et soutien aux initiatives locales,**
- **Insertion des jeunes et accompagnement des pratiques numériques,**
- **Formation et professionnalisation des acteurs du secteur,**
- **Promotion de valeurs sociétales fortes :** diversité, inclusion, mixité, bien-être, écologie, citoyenneté numérique.

En rejoignant France Esports, vous contribuez à une vision ambitieuse de l'esport, au croisement de l'innovation technologique et de l'intérêt général.



**RÉCEPTION
EN L'HONNEUR
DE L'ESPORT
FRANÇAIS
À L'OCCASION
TRACKMANIA CUP**



NOS CHAMPS D'ACTIONS

Pour mener à bien sa mission et accompagner le développement d'un esports responsable, structuré et inclusif, France Esports mobilise un large éventail de leviers d'action, répartis en plusieurs grands axes :

DEFINITION DE LA PRATIQUE ESPORTIVE

Notre premier livrable a été de proposer une définition et une orthographe de l'esport pour la France afin de nous permettre d'en parler à l'intérieur, mais aussi et surtout, à l'extérieur de notre secteur d'activités.

“ L'ESPORT DÉSIGNE L'ENSEMBLE DES PRATIQUES PERMETTANT À DES JOUEURS DE CONFRONTER LEUR NIVEAU PAR L'INTERMÉDIAIRE D'UN SUPPORT ÉLECTRONIQUE, ET ESSENTIELLEMENT LE JEU VIDÉO, ET CE QUEL QUE SOIT LE TYPE DE JEU OU LA PLATEFORME (ORDINATEUR, CONSOLE OU TABLETTE). ”

REGULATION DU SECTEUR

France Esports a servi d'interlocuteur à l'état Français lors de création de la loi pour une république numérique. Ce sont deux articles de lois qui ont été promulgués en 2016, marquant la légalisation des compétitions sportives ainsi que la reconnaissance du métier de joueur professionnel via la possibilité d'utiliser un contrat de travail à durée déterminée. L'association a poursuivi cet objectif avec les mesures du Passport Talent et de la TVA à 5,5% pour les événements.

IDENTIFICATION DES PRATIQUES ET DES USAGES

En 2018, France Esports lance un **Baromètre national** qui sera reconduit annuellement pour nous permettre d'identifier les usages de nos pratiquants, mais aussi de nos consommateurs. Un moyen de briser les idées reçues et de publier des chiffres Français accessibles à tous, nous positionnant sur une pratique en partie culturelle, sociale et sportive et au delà de l'anonymat où elle se nichait depuis des années.

STRATEGIE DE L'ETAT 2020-2025

L'association s'est associée à la Direction des Sports et de la Direction Générale des Entreprises pour co-organiser les assises de l'esports.

Ces ateliers ont permis à l'état de définir une feuille de route de 5 ans avec des grands axes à suivre dans le but d'accompagner le développement du secteur :

- **PROMOUVOIR LE DEVELOPPEMENT D'UNE PRATIQUE ESPORTIVE RESPONSABLE ET SOCIALEMENT VALORISÉE**
- **ACCOMPAGNER LA CRÉATION D'UNE FILIÈRE DE FORMATION AVEC UNE ATTENTION PARTICULIÈRE PORTÉE AUX JOUEURS DE HAUT NIVEAU**
- **METTRE EN PLACE UNE POLITIQUE DE SOUTIEN AU DEVELOPPEMENT DES ACTEURS DE L'ESPORT.**
- **VALORISER L'ATTRACTIVITÉ DE LA FRANCE, DE SES TERRITOIRES ET DE SON ECOSYSTEME ESPORT**



LES SERVICES OFFERTS AUX ADHERENTS

- Représentation institutionnelle auprès des pouvoirs publics, autorités de régulation, organisations professionnelles et instances internationales
- Accès prioritaire aux travaux et publications produits par France Esports (études, baromètres, analyses sectorielles, synthèses juridiques ou économiques) ;
- Participation à des événements, séminaires, groupes de travail, ateliers ou colloques, en lien avec les enjeux sectoriels de l'esport (gouvernance, professionnalisation, inclusion, territoires, etc.) ;
- Orientation, conseil ou mise en relation sur des problématiques rencontrées par les Membres Adhérents (juridique, social, éducatif, institutionnel, territorial), dans les limites de la compétence de l'Association ;
- Outils mutualisés et services numériques, tels que plateformes collaboratives, bases de données ou espaces de communication interne ;
- Opportunités de visibilité, via les canaux de communication de l'Association (site internet, newsletters, communiqués) ;
- Information sur les dispositifs d'accompagnement et d'aide existants, notamment pour les clubs, structures, joueurs ou associations (ex : subventions, formations, labellisations) ;
- Accès à des sessions de sensibilisation ou de formation thématiques visant la promotion d'une pratique encadrée et responsable de l'esport dans la sphère professionnelle ou amateur ;
- Reconnaissance ou labellisation sectorielle, lorsque de tels dispositifs sont déployés par l'Association ou ses partenaires institutionnels.

ADHERENTS FRANCE ESPORTS

COLLÈGE DES PROFESSIONNELS

Ce collège réunit les clubs d'esport professionnels, les éditeurs, les joueurs professionnels et les opérateurs professionnels.

Grille de cotisation Collège des professionnels 2025

BUDGET / CA (ANNUEL)	<50K€	<500 K€	<1M€	<3M€	<5M€	≥5 M€
CLUBS ET OPÉRATEURS PROFESSIONNELS	100 €	300 €	500 €	1000€	3000€	5000€
JOUEURS PROFESSIONNELS	10 €					

Grille de cotisation Collège des professionnels - éditeurs 2025

BUDGET / CA (ANNUEL)	<500K€	<1M€	<2M€	<3M€	<5M€	>5M€
CLUBS ET OPÉRATEURS PROFESSIONNELS	500 €	1000 €	2000 €	3000€	4000€	5000€

COLLÈGE DES ASSOCIATIONS

Collège des acteurs associatifs, regroupe, les clubs esports associatifs, les joueurs esports amateurs et les opérateurs associatifs.

Grille de cotisation Collèges des associations 2025

BUDGET / CA (ANNUEL)	<20K€	<50 K€	<100 K€	<500K€	<1M€	< 5M€	≥5 M€
CLUBS ET OPÉRATEURS ASSOCIATIFS	20 €	50 €	100 €	300€	500€	1000€	1500 €
JOUEURS AMATEURS	10 €						

LES SERVICES AUX ADHERENTS SYMPATHISANTS

Votre structure ambitionne de lancer un projet dans l'esport mais vous avez encore de nombreuses questions ? N'étant pas un acteur de l'esport vous pensez ne pas pouvoir adhérer à France Esports ?

En devenant un membre sympathisant de France Esports, vous aurez accès à tous les contenus et tous les ateliers destinés aux adhérents ainsi qu'à des prestations de formations, d'accompagnements au montage de votre propre projet ou d'un appel d'offre à l'attention de l'écosystème esport..

Il est rappelé que les Sympathisants n'ont pas la qualité de Membres Adhérents et ne disposent d'aucun droit de vote ni de décision au sein des organes de l'Association.

Vous disposez :

- Accès prioritaire aux travaux et publications produits par France Esports (études, baromètres, analyses sectorielles, synthèses juridiques ou économiques) ;
- Participation à des événements, séminaires, groupes de travail, ateliers ou colloques, en lien avec les enjeux sectoriels de l'esport (gouvernance, professionnalisation, inclusion, territoires, etc.) ;
- Orientation, conseil ou mise en relation sur des problématiques rencontrées (juridique, social, éducatif, institutionnel, territorial), dans les limites de la compétence de l'Association ;
- Outils mutualisés et services numériques, tels que plateformes collaboratives, bases de données ou espaces de communication interne ;
- Opportunités de visibilité, via les canaux de communication de l'Association (site internet, newsletters, communiqués) ;
- Information sur les dispositifs d'accompagnement et d'aide existants, notamment pour les clubs, structures, joueurs ou associations (ex : subventions, formations, labellisations) ;
- Accès à des sessions de sensibilisation ou de formation thématiques visant la promotion d'une pratique encadrée et responsable de l'esport dans la sphère professionnelle ou amateur ;

SYMPATHISANTS FRANCE ESPORTS



ASSOCIATIONS

Si vous êtes une association (sportive, culturelle,...) et que vous réfléchissez à une stratégie ou un projet esport.



TERRITOIRES

Si vous désirez soutenir la chaîne de valeur de l'esport, la développer sur votre territoire, réveiller ou animer les communautés de joueurs...



AUTRES SECTEURS (PUBLIC OU PRIVE)

Vous désirez simplement vous acculturer ou contruire une stratégie esport pour la communication de votre société / marque / produit...

Grille de cotisation Sympathisants 2025

N.Habitants	<20K	<50 K	<100K	≥100K		
TERRITOIRES, COLLECTIVITÉS, COMMUNES	1500 €	3000 €	5000 €	8000€		
Budget annuel ou chiffres d'affaires	<500K€	<1M€	<2M€	<3M€	<5M€	≥5M€
AUTRES STRUCTURES	1000 €	2000 €	4000 €	6000 €	8000€	10000€



CONTACT : CONTACT@FRANCE-ESPORTS.ORG

MERCI

FRANCE ESPORTS

Association déclarée en Loi 1901 publiée au JOAFE le 1er décembre 2016 - RNA 844201251 - SIRET 84420125100015 - TVA FR16844201251- site internet : www.france-esports.org - email - bureau@france-esports.org - Adresse - C/O SELL - 42 Avenue Kleber - 75116 Paris