

Candidature au Conseil d'Administration de France Esports

Riot Games a été un membre fondateur de France Esports et a toujours conservé un représentant au sein du Collège des Créateurs et Éditeurs. La France reste un marché clé pour Riot Games, non seulement en Europe, mais aussi à l'échelle mondiale. La base de joueurs français fait partie pour plusieurs de nos jeux (comme League of Legends, VALORANT et Teamfight Tactics), des plus élevées au niveau européen, et cela vaut également pour l'audience des ligues et tournois de haut niveau opérées par Riot Games.

Nous avons plusieurs compétitions esport officiellement licenciées en France que nous organisons avec des entreprises tierces. Parmi celles-ci, la Ligue Française de League of Legends (LFL) et VALORANT Challengers : Révolution, qui sont les compétitions nationales les plus regardées en EMEA et figurent aussi parmi les plus populaires en France. Ces dernières années, nous avons organisé des événements de grande envergure en France, y compris la finale du Championnat du Monde de League of Legends à Paris en 2019, et plus récemment, la finale de la saison du Championnat EMEA de League of Legends (LEC) à Montpellier-Occitanie en 2023.

En collaboration avec le conseil d'administration de France Esports et les membres de l'association, je veux m'assurer que la France reste en tête en ce qui concerne l'intérêt et le soutien apporté par les pouvoirs publics à notre industrie. Contrairement à de nombreux pays occidentaux, les ministres français entretiennent un bon dialogue avec les principaux acteurs de l'industrie, et cela a permis des évolutions réglementaires qui reflètent davantage la réalité de l'esport. C'est quelque chose que chez Riot Games, nous voulons maintenir.

Si je suis élu, en tant que représentant de Riot Games et du collège des éditeurs, ma contribution au sein de l'association se concentrera sur trois points clés :

- Veiller à ce que les critères d'excellence de Riots en matière de gestion des compétitions et en matière d'intégrité soient considérés comme un modèle pour toute discussion ou action dans le domaine de l'esport au niveau national.
- Alors que de nouveaux financements sont alloués à des domaines tels que les compétitions amateurs, la formation et l'éducation, je veux contribuer à garantir que ces systèmes se développent en phase avec la politique existante des éditeurs.
- Je prévois à l'occasion des quarts de finale et des demi-finales du Championnat du Monde de League of Legends 2024 à Paris que France Esports se rapproche des acteurs gouvernementaux dans le but de renforcer leur engagement à la cause de l'esport.