



## Profession de foi – Elections France Esports 2024 – 2026

---

Je candidate pour le	<b>Collège des Promoteurs</b>
Prénom Nom	<b>Matthieu DALLON</b>
Photo	<a href="https://files.gandi.ws/11/65/11659bcc-5fd5-4cfc-a6dc-6e03777609e2.png">https://files.gandi.ws/11/65/11659bcc-5fd5-4cfc-a6dc-6e03777609e2.png</a>
Structure	<b>TOORNAMENT.com</b>

### Présentation personnelle

A 50 ans cette année, la majorité de ma vie, et l'ensemble de ma vie professionnelle, ont été dédié à l'Esports, son développement, sa reconnaissance et d'une certaine manière sa définition. J'aime jouer, j'ai beaucoup joué. J'adore regarder les champions jouer. J'ai une véritable admiration pour les créateurs de jeu. J'ai le sentiment d'une confraternité irréductible avec les organisateurs de tournois. J'ai participé à des dizaines de Lan-Parties. J'ai organisé des centaines de tournois. J'ai favorisé la dotation de millions d'euros pour des champions esports. J'ai favorisé l'investissement de dizaines de millions d'euros dans l'économie de l'Esports. Et pourtant j'ai encore l'impression d'être aux premiers jours d'une aventure culturelle et humaine dont je ne vois pas l'horizon.

### Pourquoi souhaitez-vous être élu au Conseil d'Administration et représenter votre Collège ? Quel est votre projet pour France Esports ? Quels sont les projets qui vous animent ?

Ma candidature, et si je suis élu mon action, en plus de représenter l'ensemble des promoteurs, se fondent sur 5 impératifs :

1. Favoriser les investissements dans l'ensemble des agents économiques de l'Esports français, depuis les associations et startups jusqu'aux infrastructures physiques, en faisant reconnaître, notamment au sein de BPI France, l'importance culturelle, économique et éducationnelle de cette pratique, et au-delà du jeu vidéo en général. Concrètement favoriser la création de fonds ou dispositifs d'aides, fléchés pour la filière.
2. Doter l'association de véritables moyens d'action financiers et exécutifs, notamment a) en créant un portail transparent des futurs appels à projet et appel d'offres du secteur, émanant des marques, des éditeurs ou des institutions (commissionnant l'association sur tous les projets aboutissant) et b) en révisant les niveaux d'engagement de ses adhérents professionnels, notamment les plus développés.
3. Dans la logique du point 2, et en toute transparence au sein du CA, permettre à France Esports et à la plateforme Toornament de trouver un modèle de collaboration autour d'une plateforme nationale gratuite dédiée à l'Esports amateur, qui permette à la fois de financer l'association tout en participant à sa mission essentielle de structuration nationale et régionale.
4. Relancer une discussion législative autour du statut des tournois en ligne, de manière à les encadrer comme les tournois physiques, et de libérer le modèle économique aujourd'hui impossible de la participation payante (directe ou indirecte) à ces tournois. Le sujet est complexe, c'est pour cela qu'il n'a pas été traité en 2016 dans les lois de la République Numérique.
5. Donner une voix à la France, et à nos convictions, dans la nouvelle Coupe du Monde qui se prépare depuis Riyadh, l'Esports World Cup, un projet que je porte depuis 20 ans et qui va très certainement devenir le plus important catalyseur économique et culturel global jamais déployé pour l'Esports.