

PRATIQUES DE L'ESPORT

“ENSEMBLE DES PRATIQUES QUI PERMETTENT À DES JOUEURS
DE S'AFFRONTER PAR L'INTERMÉDIAIRE D'UN JEU VIDÉO”

CONSOMMATEURS D'ESPORT

ONT REGARDÉ AU MOINS UNE FOIS UNE COMPÉTITION
AU COURS DES 12 DERNIERS MOIS (SUR PLACE, À LA TV, SUR INTERNET)

PRATIQUANTS D'ESPORT

PRATIQUE AVEC ENJEU

CLASSEMENT (RANKED/LADDER) et/ou COMPÉTITIONS (LANS et/ou ONLINE)

ESPORTIFS AMATEURS

AVEC CLASSEMENT (Ranked/Ladder)
AVEC COMPÉTITIONS (LANs/Online)
SANS RÉMUNÉRATION RÉGULIÈRE

ESPORTIF PROFESSIONNELS

AVEC CLASSEMENT (Ranked/Ladder)
AVEC COMPÉTITIONS (LANs/Online)
AVEC RÉMUNÉRATION RÉGULIÈRE

ESPORTIFS LOISIRS

AVEC CLASSEMENT (Ranked/Ladder)
SANS COMPÉTITIONS (Sans LANs/Online)

JOUEURS GRAND PUBLIC

(MULTIPLAYER PVP)
PRATIQUE LIBRE ET INFORMELLE
SANS CLASSEMENT
SANS COMPÉTITION

ESPORTIFS DE SPECTACLE

DIVERTISSEMENT ET STREAMING