



Je candidate pour

Le collège des créateurs-éditeurs

Informations personnelles

VIRGINIE GRINGARTEN

Présentation personnelle

Deux personnalités aux expertises complémentaires représentent la candidature d'Ubisoft France pour aborder au mieux les enjeux de la construction de l'esport:

John Parkes - Directeur General Ubisoft France.

De nationalité britannique mais ayant passé la moitié de sa vie en France, John a une expérience de 17 ans dans l'industrie des jeux vidéo chez Ubisoft dans différents rôles business et marketing - d'abord au Royaume Uni, puis à notre siège EMEA à Montreuil. John dirige la filiale France d'Ubisoft depuis 8 ans dans laquelle il y a aussi toute l'activité Esport sur la scène française. John siège également au Conseil d'Administration du SELL.

Virginie Gringarten est Associate General Counsel chez Ubisoft Entertainment où elle travaille depuis plus de 20 ans, dont 5 ans passés en Business Development auprès des studios externes de développement. Aujourd'hui basée en France, Virginie a passé son enfance au Texas, et au Colorado et fait ses études à Londres puis à Paris. Accompagnant au quotidien tant les équipes de développement de jeu que les équipes esport d'Ubisoft et ce au niveau mondial, Virginie manage une équipe de juristes dédiés à l'esport (joueurs et ex-pro-playeuse), se déplace sur les compétitions, connaît le terrain et ses différents challenges, et participe activement au lobbying de l'esport depuis ses débuts, notamment en France.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?

Ubisoft Entertainment est une société française spécialisée dans le développement, la production, l'édition et la distribution de jeux vidéo et expériences interactives sur tout format. Membre de France Esports depuis ses débuts à travers le SELL et en propre depuis début 2019, Ubisoft souhaite aujourd'hui s'investir davantage dans sa construction, accompagner la structuration & le développement de l'esport en France afin d'en faire une discipline reconnue, à succès et pérenne. Pour ce faire, Ubisoft a ainsi l'honneur de présenter sa candidature à l'élection du Conseil d'Administration de France Esports.

Présente tant au niveau international, régional et local en tant que membre de nombreuses associations représentant l'industrie du jeu vidéo, mais également à travers ses propres filiales de distribution locales et studios de production implantés dans plus de 19 pays, Ubisoft a contribué depuis 3 décennies à façonner l'industrie ; une industrie qui a toujours su surmonter les obstacles en réagissant positivement et attentivement, de façon responsable face aux



problèmes régulièrement pointés du doigt par la société.

Dans un écosystème jeune mais en constante évolution, regardé de tous, les choix d'aujourd'hui façonneront la discipline de demain, que ce soit en France, ou à l'international. Ubisoft apportera sa vision et ses expériences transfrontalières qui ont permis à l'industrie de surmonter les challenges et démontrer que des solutions pouvaient être trouvées collectivement par tous les acteurs impliqués, à travers le dialogue avec ceux-ci et les pouvoirs et institutions publics, l'écoute et une explication pédagogique des attentes et contraintes concrètes de l'écosystème.

Ubisoft évolue dans l'esport depuis plusieurs années. Que ce soit à travers son jeu Just Dance, véritable jeu physique et sportif, ou son jeu Tom Clancy's Rainbow Six Siege qu'Ubisoft a fait progresser étape par étape pour le construire durablement. Ubisoft a toujours été à l'écoute de sa communauté, et souhaite s'investir dans l'esport à tous les niveaux de la compétition, du niveau amateur jusqu'aux professionnels et aider chacun de ces acteurs dans leurs challenges quotidiens.

Photo de vous

- [VIRGINIE-GRINGARTEN-FE.jpg](#)

Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019