



## **Je candidate pour**

Le collège des promoteurs

## **Informations personnelles**

Stéphane EUTHINE

## **Présentation personnelle**

Représentant du Collège Promoteurs et Président de France Esports depuis 2017

Je pratique des jeux vidéos compétitifs depuis tout jeune, mais spécifiquement en LAN depuis 1993.

Professionnellement, Je dirige les projets esports pour le groupe LDLC depuis plus de 10 ans. J'ai d'abord développé une expérience dans l'événementiel pour avoir écumé les anciennes LAN Françaises sous la forme de nombreux partenariats, sponsoring, ou stands... Et j'ai, finalement, lancé pour le groupe, le projet Team LDLC en 2010 qui s'est professionnalisé avec l'ouverture de LDLC Event, une filiale agence esport dont j'ai pris la direction depuis 2016.

Cette même année j'ai eut la chance de participer à la de création de l'association France Esports dans l'espoir de développer cette pratique de manière responsable en France. Depuis 2017, j'accorde maintenant une bonne partie de mon emploi du temps à l'association, toujours avec ce même objectif : développer l'activité de manière intelligente et responsable pour tout l'écosystème et ses acteurs (du plus petit au plus grand). Ma vision de l'esport est à la fois professionnelle et associative du fait de mon investissement passé dans un club de judo associatif de la région Lyonnaise, avec ses valeurs, et cet esprit de bien commun que je retrouve au sein de France Esports.

## **Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?**

Bonjour à tous,

L'assemblée Générale Ordinaire a voté en 2018 une stratégie fédérale pour l'association. Ce modèle 2.0 doit être pensé, structuré, adapté et construit en gardant en tête qu'il doit répondre à toutes les contraintes des acteurs de l'écosystème et plus particulièrement à celles des joueurs, car ce sont bien les joueurs (dont nous faisons pratiquement tous partis) qui font de l'esport ce qu'il est. La dimension Nationale de France Esports est maintenant établie et devrait se renforcer grâce à des partenariats symboliques et enrichissants avec des institutions. Elle était prioritaire dans le sens où il fallait acquérir une légitimité institutionnelle avant d'aller plus loin, dans les régions et les villes...

Nous devons entamer un nouveau virage pendant ces deux prochaines années qui permettra à



l'association de soutenir de façon beaucoup plus concrète les joueurs amateurs, les clubs de joueurs, et les organisateurs d'événement. Avec une priorité spécifiquement accordée au monde associatif qui doit servir de base au développement de la structure sportive Française. Si la base de notre structure est solide le monde amateur comme le monde professionnel sera beaucoup moins dépendant des effets de bulles économiques éventuels.

Nous avons déjà exploré de nombreux sujets cette année, qui nécessitent que l'on continue de se battre pour le développement de notre pratique :

Etat des lieux :

Si tous les sujets sont évidemment à développer, il en est certains qui me semblent primordiaux :

- les lieux de pratique (mutualisons des lieux opérationnels existant en les équipant et développons de nouveaux projets en parallèle)
- l'encadrement (assurons nous de la formation des encadrant de jeunes qui seront les garant des bonnes pratiques)
- la prévention (aidons nos jeunes pratiquants à ne pas partir dans des excès qui sont de plus en plus fréquents : décrochage scolaire, social..., voir dépendance.)
- la pédagogie (accompagnons les parents pour qu'ils soit un soutien de la pratique à la maison : lutte contre la déscolarisation, rapports parents enfants, soutien à haut niveau...)
- la complémentarité (les associations doivent pouvoir venir en soutien aux modèles économiques professionnels, l'esport ne doit pas dépendre de subventions volatiles)
- la santé/recherche (étudions la pratique, faisons-en sorte de détecter et d'éviter au plus tôt les pathologies liées à l'esport - vue, canal carpien, dos...)
- l'éducation (utilisons l'outil esport plutôt que de le montrer du doigt et d'en faire la cause d'un échec scolaire...)
- la compétition (proposons des formats locaux et sociaux plus fréquents permettant de développer localement des compétitions qui se réuniront à terme pour proposer une évolution nationale compatible avec les formats des éditeurs)
- Les événements (facilitons les relations éditeurs/organisateur, les démarches administratives, les demandes d'autorisation)
- la législation (assurons nous que les modèles économiques associatifs et professionnels aient un avenir via des propositions d'autorégulation du secteur plutôt que de subir des réglementations ou des lois qui risquent de paralyser notre développement.
- l'inclusion (nous avons une pratique formidable permettant de mettre à égalité une grande partie de la population, continuons à entretenir et à développer cette équité en traitant des sujets importants comme l'inclusion sociale, la mixité, les handicaps, l'homophobie, le racisme...la toxicité en ligne et tous ses excès)
- La structuration par les Clubs (l'esport doit se pratiquer de manière encadrée, nous allons devoir soutenir et écouter les clubs associatifs en leur donnant une plus grande place au sein même de l'association et en leur permettant de se développer, car ils sont la clef de la structuration)

Propositions Concrètes :



Nous avons déjà avancé nos échanges et nos réflexions sur quantité de sujets, acquis une expérience indéniable que nous confrontons à nos homologues étrangers en travaillant sur une union européenne des structures nationales visant à unifier ces futurs formats.

Malgré tout, notre format peu encore s'améliorer : un redécoupage de certains collèges et une gouvernance plus adaptée doit voir le jour pour accueillir les formats régionaux, les clubs associatifs ne doivent plus être freiné par notre planché de cotisation. Nous devons trouver un système qui prends en compte leurs fonctionnement et les accompagner à développer leur propres modèles économiques.

Compte tenu du chantier titanesque qui nous attends, je propose d'étoffer notre bureau de personnes motivées à se saisir de sujets, et d'une équipe de bénévoles opérationnels pour compléter le travail des membres représentants, en attendant d'avoir un modèle de financement permettant d'employer des ressources supplémentaires.

Être membre de France Esports signifie pour moi que l'on croit en sa charte, que l'on veut la porter, la diffuser et s'investir personnellement sur un ou plusieurs de ces sujets.

L'investissement personnel des membres du CA, du Bureau et des opérationnels a permis d'avancer sur de nombreux sujets plus loin que n'importe quel autre pays au monde. Mais il a créé, en même temps, une tour d'Ivoire autour du CA qu'il va nous falloir démonter en partageant nos compétences et en déléguant ces sujets à des membres motivés, Elus ou non, mais qui pourront les porter beaucoup plus loin et plus vite que notre "petit" mais motivé CA.

L'esport se base sur un écosystème véloce ou tout doit se construire vite mais bien, sans précipitation et sans mauvais pas. Mon texte paraîtra sûrement "pompeux", mais il s'agit d'une profession de foi et je crois réellement en notre faculté de faire de l'esport, au sein même de la révolution numérique, ce qu'a été le sport, dans la révolution industrielle.

Grandissons ensemble pour ces deux prochaines années !

merci à tous pour votre soutien

Stéphan

### Photo de vous

- [images.jpg](#)

### Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019