



Je candidate pour

Le collège des joueurs

Informations personnelles

Pierre Mc Mahon

Présentation personnelle

Je m'appelle Pierre Mc Mahon, j'ai 34 ans et j'ai deux enfants (un fils de 7 ans et une fille de 4 ans).

Côté vie associative, j'ai eu la chance de faire partie des membres fondateurs de l'association orKs Grand Poitiers (anciennement orKs eSports), il y a maintenant bientôt 15 ans, et en suis l'actuel président.

Côté vie professionnelle je suis chef de projets événementiels pour l'association FuturoLAN et les Gamers Assembly (en gros je suis sur un poste de coordination sur tous les événements où FuturoLAN est présent : Gamers Assembly de Poitiers, Gamers Assembly Halloween & Winter Edition, l'Occitanie Esports et d'autres LAN Party plus petites...).

Le jeu vidéo est entré très tôt dans mon foyer familial (j'avais 9 ans) et a tout de suite pris beaucoup de place dans ma vie. Depuis, le jeu vidéo ne m'a jamais quitté (peut-être est-ce l'inverse ?). J'ai donc passé plus des deux tiers de ma vie à jouer aux jeux vidéo. Si je devais citer des jeux qui m'ont profondément marqué je dirais : Duke Nukem 3D, tous les jeux de la licence Tribes, Quake 3, Half Life... plus récemment Left 4 Dead 1 et 2 (mais c'est pas tout jeune non plus).

Ancien compétiteur de « sports traditionnels » (Judo & Paintball), j'ai à cœur aujourd'hui de porter l'association orKs Grand Poitiers comme je porterais une association de sports traditionnels, avec les mêmes valeurs humaines et bénévoles, mais également et surtout avec la même fibre associative. Je crois que le sport a beaucoup à nous apprendre sur la construction de l'esport en France et qu'il faut s'en inspirer tant par sa structuration territoriale que fédérale. C'est un peu pour cela que j'ai participé aux premières réunions avec le CREPS de Poitiers afin de les conseiller dans la construction de leur offre de préparation d'esportifs (préparation physique et mentale) comme on le fait dans le sport traditionnel.

Professionnellement, de formation commerciale & marketing, j'ai exercé d'abord les métiers de commercial et d'agent marketing pour différentes entreprises. J'ai ensuite travaillé pour un grand parc d'attraction en tant que guide groupe / accueil vip / événementiel & tourisme d'affaire. Je me suis tourné ensuite vers la communication où j'ai pu diriger un service (où travaillaient 5 personnes) pour finalement avoir fait de l'esport mon activité principale et professionnelle actuelle avec l'association FuturoLAN.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous



animent ?

Pourquoi postuler au collège joueur et non pas dans le collège promoteur où mon association (orKs Grand Poitiers) est adhérente ?

Pour les simples et bonnes raisons que c'est le club eSportif qui est au service de ses joueurs, et non l'inverse. Parce que c'est au club eSportif d'entendre mais surtout d'écouter les besoins de ses joueurs, et non l'inverse. Parce que c'est également et surtout au club eSportif de sécuriser le parcours de ses joueurs, et non aux joueurs de sécuriser la pérennité de la structure associative...

Le principal carburant d'une communauté associative est l'attachement humain de ses joueurs, qui continuent d'écrire l'histoire de cette dernière avec passion. A mes yeux, c'est effectivement dans ce collège qu'un club eSportif peut être le plus représentatif, c'est donc pourquoi je me présente dans ce collège et non dans le collège promoteur : je suis un joueur de longue date, et le joueur est au cœur de tout !

Les sujets qui me tiennent le plus à cœur sont :

- Le statut du joueur
- La sécurisation du parcours du joueur et des structures qui l'accompagnent
- La protection du circuit amateur et la sauvegarde du tissu associatif
- La reconnaissance du travail fourni par les joueurs amateurs et les associations

Le Décret n° 2017-872 du 9 mai 2017 relatif au statut des joueurs professionnels salariés de jeux vidéo compétitifs qui est entré en vigueur en 2017 ne répond pas aux attentes des joueurs et des structures associatives qui les accompagnent. Il va falloir, selon moi, apporter de nouvelles propositions... mais retravailler un décret en application est toujours plus complexe que de travailler sur une page blanche.

Très peu de choses sont mises en place, à ce jour, sur la sécurisation du parcours du joueur et des structures qui les accompagnent... Effectivement, les clubs eSportifs « formateurs » très (trop ?) souvent associatifs sont oubliés dans la plupart des cas. Perdre un joueur pour une association au profit d'une team pro (entreprise) est une chose qui arrive presque quotidiennement. Dans le sport traditionnel, ça ne se passe pas comme ça... Voulons-nous faire de l'eSport une vraie discipline sportive ? Si tel est le cas, je propose de jouer aux mêmes règles.

Rien ne cadre et ne fédère les structures issues du tissu associatif. Le circuit amateur, pourtant essentiel à l'avenir et la survie du circuit professionnel ne tient que grâce à l'engagement et l'investissement de milliers de joueurs passionnés, de centaines de structures associatives, et de dizaines d'associations organisatrices d'événements dits « amateurs ».

La reconnaissance du travail et de l'investissement fourni par les joueurs amateurs et les associations qui font vivre ce petit monde doit être, à mes yeux, au cœur du débat, car de là découle tout le reste...

Pour finir, j'ai eu le plaisir et l'honneur également de siéger au Conseil d'Administration de



France Esports (sur la fin de mandat suite à des démissions) pour le collège joueur, et ai pu lancer dans ce cadre un grand sondage auprès des joueurs afin d'identifier ce qu'ils attendaient de cette structure (merci beaucoup aux joueurs ayant répondu à ce sondage). J'ai la sensation que le travail n'est pas terminé et souhaite offrir toute mon énergie, mon implication ainsi que mon regard à France Esports à une construction de l'esport en France répondant aux attentes et aux besoins des joueurs issus du circuit amateur et du tissu associatif car je crois très sincèrement au projet.

Le joueur est au cœur de tout, et si je suis élu grâce à vous, je le répéterais chaque jour à celui qui ne le comprendra pas !!!

Photo de vous

- [Photo-PMM-256x256.jpg](#)

Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019