



Je candidate pour

Le collège des joueurs

Informations personnelles

Lexane Sirac

Présentation personnelle

J'ai commencé à m'intéresser à l'esport en tant que spectatrice en 2013 : j'ai alors rédigé mon mémoire de master, terminé en 2015, sur la structure sociale et économique de League of Legends. Je m'étais penchée pour l'occasion sur le mode de vie des joueurs de bon niveau, et sur leurs habitudes de vie et d'entraînement qui n'avaient, à l'époque, rien à voir avec celles d'un sportif traditionnel ne serait-ce qu'amateur motivé. C'était un véritable choc pour moi, qui ai représenté la France dans un sport traditionnel de 2004 à 2011 : je m'attendais à trouver des infrastructures similaires, la même protection des joueurs, la même importance du sommeil, de l'alimentation et du travail d'équipe.

En septembre 2015, j'ai découvert l'univers compétitif de Super Smash Bros. Melee : pareil que les autres esports vu de loin, mais sans l'argent, sans soutien de l'éditeur, et avec à peine quelques centaines de joueurs compétitifs en France. C'est un monde vraiment à part, où l'esport est une envie mais les comportements n'ont rien à voir avec ceux de la plupart des autres jeux compétitifs. Je me suis rapidement impliquée dans cet univers, rejoignant le bureau de la fédération française, LeFrenchMelee, et menant à bien plusieurs projets chez eux, en particulier en communication. Après une pause en 2018, je me suis à nouveau engagée dans cet écosystème en créant des groupes féminins de joueuses, d'organisatrices de tournois et de créatrices de contenu. Ensemble, nous avons créé un nouveau blog de référence de la communauté européenne de Super Smash Bros. (Melee et Ultimate), SmashAdvice.eu. Le blog est nouveau, mais son contenu a déjà été mis en avant plusieurs fois par la communauté internationale : tout ce que nous faisons, nous le faisons pour servir notre discipline et les personnes qui s'impliquent, qu'elles soient joueuses, spectatrices ou engagées d'une autre façon.

En parallèle de mon implication sportive, je travaille en marketing digital dans une grosse entreprise de technologie. J'utilise souvent mes compétences académiques et professionnelles pour la communication des associations, projets et événements auxquels je participe, et je pense que ce sera un véritable avantage pour France Esports.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?

J'aimerais représenter le collège des joueurs pour deux raisons principale : la première, c'est que je pense avoir quelque chose à apporter en communication et en gestion de projet, du fait de mon expérience professionnelle et au sein de LeFrenchMelee. La seconde, c'est que je veux représenter les minorités de l'esport dont je fais partie : la communauté des jeux de combat, très différente des autres, et bien sûr la communauté féminine.



Pour moi, la faiblesse principale de France Esport est que malgré une reconnaissance importante auprès des instances publiques et des entreprises, le grand public ne nous connaît pas assez. Les joueurs ne savent pas qui nous sommes, et en tant que membre du collège des joueurs, je veux donner de la légitimité à France Esport et en faire un véritable recours pour tous les joueurs curieux, ceux qui ont un problème, ceux qui ont un rêve à réaliser. Nous pouvons être une ressource extraordinaire - nous le sommes déjà sur plusieurs aspects. Maintenant, il faut que chacun connaisse cette ressource, et que nous apportions de la valeur aux joueurs.

Un large éventail de sujets m'intéresse. Parmi ceux-ci, en voici trois :

- * La protection des joueurs au sein des équipes, dans un paysage légal encore en friche et où les joueurs ne savent pas différencier un bon contrat d'un mauvais - et ce n'est pas à eux de savoir les différencier, c'est à nous de leur donner les clés de compréhension. (Cette protection des joueurs ne se limite pas aux équipes véreuses mais inclut également d'autres organismes, dont les bonnes vieilles "écoles d'esport" peu scrupuleuses dont un nouvel exemple nous a été donné récemment.)
- * La création d'un code de conduite compétitif, qui mettrait en avant les bons comportements éthiques et sanctionnerait de façon standardisée les comportements problématiques (dopage, manque de fair-play ou encore discrimination).
- * La communication autour de France Esports, mais également des événements en rapport avec l'esport en France, allant des conventions de jeux vidéo aux tournois indépendants aux colloques qui peuvent toucher chacun d'entre nous. La création d'un éventail de ressources facilement accessibles par les joueurs et spectateurs fait partie de cet axe.

J'espère que vous m'accorderez votre confiance pour représenter les intérêts de chaque joueuse et chaque joueur. Au-delà du business de l'esport, qui doit lui aussi grandir en France, j'oeuvrerai pour que chacun puisse s'épanouir sans obstacle dans notre passion commune : l'esport.

Photo de vous

- [Exile-Lexane-Sirac.jpg](#)

Signature électronique

- ✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019