



Je candidate pour

Le collège des joueurs

Informations personnelles

Fabien Martinez

Présentation personnelle

Bonjour à toutes et à tous,

Je m'appelle Fabien Martinez et je suis connu sous le pseudonyme de «Corbier». J'ai 36 ans et j'évolue depuis de très longues années dans le milieu du jeu vidéo compétitif. D'abord joueur et videomaker sur le regretté Counter-Strike premier du nom, j'ai oeuvré en tant que journaliste bénévole pendant 6 ans au sein de *aAa* et de feu ThunderBot. Grâce à cette expérience, j'ai signé mon premier contrat de travail dans le Gaming en rejoignant la rédaction du site Millenium, racheté dans la foulée par Webedia. J'ai rejoint Eclipsia deux ans plus tard en tant que Responsable Éditorial et j'y ai animé l'émission Le Tribunal de l'Esport qui a rencontré un franc succès. Depuis deux ans, je suis associé du WSC Group, fondé par Iris El Bazis et Sébastien Chenaf, société spécialisée en gestion stratégique, communication et projets Esport et Gaming.

Mon parcours m'a amené à côtoyer plus d'un demi-millier de bénévoles gaming. J'ai couvert, assisté ou participé à plus d'une centaine d'événements Esport en tant que joueur, journaliste, prestataire média, chef de projet, manager ou accompagnateur de joueurs, parfois le tout en même temps. J'ai fréquenté ou interviewé plusieurs dizaines d'acteurs du milieu.

J'ai vu l'Esport évoluer de manière inégale, son public s'accroître, les salles s'agrandir, les cash prizes augmenter, les équipes se faire la guerre au niveau national puis international ... Mais cette évolution a trop souvent laissé de côté les joueurs qui n'ont pas su s'organiser pour peser sur les décisions. Je comprends les joueurs et je connais leur problématiques.

Je souhaite mettre à profit ce cumul d'expériences au sein du Collège des Joueurs de France Esports.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?

Plus de dix années d'observations du milieu Esport, à la fois du tissu associatif et des entreprises, m'ont convaincu d'un réel écart global entre les discours, les actions, et la réalité du terrain, surtout du point de vue des joueurs. Les intérêts sont forts dans notre milieu en développement et le besoin d'une réelle représentation des joueurs se fait de plus en plus pressant. Les joueurs ont aussi besoin d'une écoute de confiance, qui leur permet de s'exprimer sans risque pour leur carrière.



Loin des clichés, à l'opposé même, l'Esport et le jeu vidéo m'ont permis personnellement de m'ancrer dans le réel. Je crois aux vertus de la sociabilisation par le jeu vidéo, sa pratique, ou par la pratique d'activités afférentes. Je ne pense pas que la pratique du jeu vidéo entraîne l'isolement, j'estime que c'est la mauvaise compréhension de ce milieu qui le provoque.

Comprenant les enjeux économiques et politiques de l'Esport, je souhaite porter avec conviction la voix des joueurs et la faire entendre. Les chantiers sont multiples et les difficultés rencontrées par les joueurs sont très diverses selon leur profil, leur pratique ou leur degré de professionnalisation.

Je souhaite être élu au Collège des Joueurs de France Esports pour trouver des solutions adaptées à la diversité des profils et que le joueur, pierre angulaire de notre milieu, soit au coeur des prises de décisions.

Photo de vous

- [hehe.jpg](#)

Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019