



Je candidate pour

Le collège des créateurs-éditeurs

Informations personnelles

Emmanuel Martin

Présentation personnelle

Après plusieurs années dans le développement web, j'ai rejoint le SELL en 2008 réalisant ainsi mon rêve de travailler pour l'industrie du jeu vidéo. Délégué général depuis 2013, mon travail consiste à promouvoir le jeu vidéo dans toutes ses dimensions et à défendre les intérêts des éditeurs de jeu vidéo. Je m'occupe également de la Paris Games Week où nous avons assisté à la montée en puissance de l'esport.

J'ai été présent dès l'origine de France Esports et mon implication croissante dans l'association ne cesse de me passionner pour cet univers hors-norme à la convergence du jeu vidéo, du sport, du spectacle et du loisir.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?

L'esport constitue une dimension importante du secteur du jeu vidéo et des enjeux économiques conséquents pour les éditeurs. Notre vocation est de promouvoir l'esport auprès des pouvoirs publics, des institutions et du grand-public tout en œuvrant à assurer un cadre législatif et juridique à même d'assurer un bon développement du secteur.

Le SELL s'est impliqué dès la création de France Esports, apportant son expertise en matière d'affaires publiques, de prévention, de responsabilité sociétale ainsi ses outils de communication comme la Paris Games Week qui sont de précieux relais pour porter la cause de l'esport.

Elu au Conseil d'Administration et secrétaire général de l'association depuis deux ans, je souhaite continuer à participer à cette formidable aventure collective pour relayer et expliquer les positions et les enjeux des éditeurs, établir des relations saines entre tous les acteurs de l'écosystème et contribuer à développer harmonieusement l'esport à tous niveaux.

Photo de vous

• [s-EMARTIN-SELL.JPG](#)

Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019