



Je candidate pour

Le collège des joueurs

Informations personnelles

Christine FICHOT-KEV

Présentation personnelle

Bonjour,

Je suis Christine FICHOT-KEV, une jeune femme active de 28 ans, habitant à Lille (59). Je suis salariée dans une association d'éducation populaire d'envergure nationale qui s'appelle l'AFEV. Je suis passionnée, depuis ma tendre enfance, des jeux vidéo mais j'aime également la danse, la lecture, le sport (natation et jogging) et la cuisine !

Ma première rencontre avec les jeux vidéo a été au moment où mes parents ont acheté une Super Nintendo (SNES). J'ai découvert un nouveau monde et de nouvelles manières de s'amuser en famille. Je me suis plongée dans les licences suivantes : The Legend of Zelda, Super Mario, Sonic, F-Zero, Street Fighter, etc. Par la suite, les jeux vidéo ont toujours fait partie de ma vie : jeux PC (Caesar III, Baldur's Gate, etc) et les émulateurs (Project 64, Dolphin, etc) pour ne citer qu'eux. Grâce aux jeux vidéo, j'ai fait travailler mon imagination, mes réflexes, ma concentration ...

Lors de mes années à l'Université (à partir de 2010), je me suis investie dans diverses associations étudiantes dont une qui m'a initié aux compétitions de Super Smash Bros Melee (SSBM) et c'est par là que j'ai découvert l'e-sport et que je suis devenue une joueuse esport. Très honnêtement, je n'ai jamais eu un niveau très élevé, mais j'aime participer aux compétitions, rencontrer d'autres joueur.se.s et les affronter. J'ai également été présidente d'une association qui organisait un festival autour du Manga et de l'Animation, qui a accueilli des tournois jeux vidéo de versus fighting.

Divers événements m'ont amené à devoir m'éloigner du milieu compétitif (en tant que joueuse), mais je n'ai pas arrêté de m'intéresser aux jeux vidéo et plus particulièrement de la scène compétitive Super Smash Bros (Melee plus particulièrement). J'ai été active dans le bureau de l'association Salty Arena à Lille (organisation de tournois versus fighting sur Lille), j'ai réalisé des podcast jeux vidéo sur une webradio, etc. Actuellement je participe activement au développement d'une communauté féminine au sein de la scène Smash Française.

Pour terminer, sachez que je suis une fille plutôt sympa, qui n'aime pas rester en place et qui veut donner du temps pour développer l'E-Sport en France !

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous



animent ?

Je souhaite être élue au sein du conseil d'administration et représenter le collège des joueur.se.s pour plusieurs choses. Premièrement, je me suis investie, ces dernières années, dans les tournois E-Sport soit en tant que joueuse ou en tant qu'organisatrice de tournoi. J'aimerais également, en tant que femme, faire partie du Conseil d'Administration pour assurer la parité au sein du Conseil d'administration et faire entendre la voix des joueuses.

Si je suis élue, j'aimerais porter et animer les sujets suivants :

- Rassembler et / ou créer des ressources pour les joueur.se.s et les organisateur.trice.s de tournois E-sport afin de structurer la scène e-sport française - exemple : MOOC, conférences, annuaire des associations, etc.
- Favoriser l'inclusion de tous dans les tournois E-sport de lever les barrières psychologiques et physique qui empêchent certaines catégories de public de venir aux tournois. Concrètement, j'aimerais pouvoir apporter aux organisateur.trice.s de tournoi des préconisations et des guides pour faciliter l'accueil des publics spécifiques : femmes, personnes en situation de handicap, etc.
- Créer des événements pour faire découvrir l'e-sport aux jeunes et aux parents qui ne connaissent pas le milieu des jeux vidéo et de la scène E-sport. J'aimerais que l'E-sport (comme dans le milieu sportif) soit un cadre où le lien parent-enfant peut se renforcer grâce à une activité commune et lutter contre les mauvaises pratiques. J'ai déjà eu l'occasion d'assister à des parents qui participaient avec leur enfant à des tournois smash et c'était toujours une expérience très enrichissante pour l'un et l'autre. En tant qu'organisatrice de tournois, j'étais très fière de pouvoir créer des espaces parents-enfants.
- Créer de "l'empowerment" chez les jeunes (surtout ceux issu des quartiers populaires) grâce à l'E-sport afin de transmettre à ces jeunes - comme dans le milieu sportif - des valeurs : le fairplay entre joueur.se.s, la soif de progresser, accepter l'échec et se relever, etc. Je crois que l'e-sport peut aider certains jeunes qui sont dans des situations familiales et sociales compliqués de pouvoir se raccrocher à notre société et à ce qu'elle peut offrir, voire se donner des ambitions plus fortes.

Globalement je souhaite permettre à tout type de joueur.se de pouvoir aller et s'investir dans les compétitions e-sport en toute sérénité. Pendant mon mandat de deux ans, je donnerais toute mon énergie et mes compétences à développer des outils et à faire remonter les suggestions des joueur.se.s que j'ai l'occasion de croiser pour améliorer la scène E-sport française. J'espère que vous m'accorderez votre confiance au sein du Conseil d'Administration.

Merci de votre temps et votre écoute !

Photo de vous

- [photo_christine.png](#)



Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019