



Je candidate pour

Le collège des joueurs

Informations personnelles

CORENTIN ENON

Présentation personnelle

Bonjour,

Je m'appelle Corentin ENON, j'ai 22 ans et je finalise actuellement mon DUT réseaux et télécoms. J'étudiais auparavant en biologie mais plusieurs facteurs m'ont poussé à me réorienter et surtout à réaliser que ma passion pour l'esport était vraiment importante pour moi. En effet, je souhaiterais pouvoir me professionnaliser dans ce secteur mais c'est plus une finalité à moyen/long terme qu'autre chose étant donné le manque de stabilité de ce milieu jugé encore trop précoce. Les corps de métier intervenant dans la sphère esport sont très divers, pour ma part c'est plus la branche informatique/réseaux (développement) qui m'intéresse d'où mon cursus actuel (pour fermer la parenthèse sur mon parcours je précise que je souhaite continuer mes études en école d'ingénieur en informatique afin de compléter mes compétences en réseaux).

Après ces quelques généralités je souhaite vous faire part de comment j'ai découvert l'esport et quelle « relation » j'entretiens avec ce milieu.

J'ai commencé les jeux vidéo vers 10 ans environ sur PC avec des jeux de plateforme et d'aventure principalement mais ce n'est qu'à 16 ans quand j'ai découvert LoL que j'ai découvert l'écosystème esportif. En effet, je n'avais pour ainsi dire jamais joué à des jeux multijoueur avant si ce n'est sur DS et ma grosse période pokémon où j'ai passé beaucoup d'heures à faire de la stratégie. C'était en quelque sorte les prémises de mon esprit compétitif mais la communauté stratégique de pokémon, bien que présente, restait assez restreinte à l'époque. C'est donc qu'à partir de LoL, mon premier vrai jeu multijoueur « mainstream », que je me suis familiarisé avec l'esport grâce aux LCS. J'ai très rapidement accroché au LoL compétitif et c'est ce qui m'a rendu amoureux à l'esport. Ce qui m'a plu c'est cet engouement ; toute la hype que pouvait avoir une game et je le ressentais pleinement.

Peu après j'ai découvert le circuit des LANS françaises ce qui m'a permis de voir de mes propres yeux la compétition et j'ai aussi eu la chance d'assister aux phases de poules des Worlds 2015 de LoL où la hype était impressionnante ; mon plus grand moment d'esport à mes yeux.

Malheureusement j'étais surtout spectateur et non acteur à ce moment c'est pourquoi j'ai rejoint une association locale organisant des LANS en 2016. J'ai ainsi pu découvrir à notre échelle le côté organisateur d'une LAN ce qui m'a beaucoup plu. De plus, l'aspect associatif m'ayant plu, je suis devenu vice-président du BDE de mon IUT ce qui m'a permis, entre autres, d'organiser des LANS avec les étudiants de mon département. Pour revenir très brièvement sur mon côté joueur j'ai pu participer à une petite dizaine de LANS sur LoL et HS ce qui m'a permis in fine de vivre une LAN sous les 3 facettes différentes : organisateur, joueur et spectateur.



Voilà pour ma présentation personnelle un peu exhaustive mais je tenais à essayer de vous transcrire au mieux ma relation à l'esport pour vous faire comprendre l'intérêt que je lui porte.

Pourquoi souhaitez-vous être élu au conseil d'administration et représenter votre Collège, quel est votre projet pour France Esports, quels sont les sujets qui vous animent ?

Étant membre dans le collège des joueurs de France Esports depuis environ 2 ans j'ai décidé de poster ma candidature au conseil d'administration pour représenter ce collège. Avant d'évoquer mes idées de projets il me semblait naturel de parler de mon implication dans l'association en tant que membre de ce collège. Pour être très honnête j'ai été dans ce que j'appelle la masse silencieuse : je ne me suis jamais beaucoup exprimé dans le Discord par exemple. Je peins ici un portrait assez négatif de mon implication dans l'association mais l'honnêteté me semblait de rigueur au vu de ma candidature. Je fais partie également de 2 autres associations dont le BDE qui me prenaient beaucoup de temps en plus des études. Étant à la fin de mon IUT (donc aussi du mandat que je tenais au BDE) je vais avoir plus de temps pour m'impliquer dans l'association c'est pourquoi je souhaite représenter le collège des joueurs.

Pour finir sur ma relation à France Esports je précise que j'ai tout de même beaucoup suivi la communication de l'association que ce soit sur le Discord avec les autres membres, les comptes-rendus de CA et articles ainsi que le compte Twitter ; réseaux que j'utilise quotidiennement. J'ai ainsi suivi les conversations du Discord et pu me forger un ressenti sur l'utilisation de cet outil (que je trouve essentiel par ailleurs) par les différents membres. Cela a déjà été dit à plusieurs reprises mais la plupart des joueurs n'ont que peu le sentiment de pouvoir agir pour apporter leur contribution. Ceci se traduit par une certaine inactivité du Discord car très peu de joueurs y parlent, soit par manque de volonté de s'investir soit par le ressenti de ne pas pouvoir apporter sa pierre à l'édifice comme je le soulignais précédemment.

En tant que représentant du collège des joueurs mon principal axe de travail porterait donc sur la communication avec les joueurs directement car c'est selon moi la lacune la plus prioritaire pour leur redonner de la volonté d'agir. Comme je l'ai évoqué, l'outil Discord est selon moi la clé de voute de ce travail puisque c'est l'interface directe entre représentants et membres. A cet effet, une refonte partielle de celui-ci en simplifier les channels me semble nécessaire. En effet, beaucoup d'entre eux sont totalement inutilisés c'est pourquoi il faudrait les regrouper. Également, le meilleur moyen de redynamiser le serveur est de proposer aux joueurs du contenu de façon régulière. Par contenu, j'entends en premier lieux des discussions sur des sujets spécifiques (parité, intégration, santé, juridique, ...) avec des channels vocaux pour assurer des discussions planifiées de façon périodique. A ma connaissance, ce format a déjà été utilisé sur le serveur mais je pense que le relancer de façon sérieuse est un bon moyen de lui redonner peau neuve.

Ensuite, un autre biais pour donner voix aux membres est de les sonder fréquemment afin d'obtenir un feedback constant. J'entends par là avoir des suggestions dans le but d'améliorer notre travail et ainsi de pouvoir permettre à chacun de se sentir réellement impliqué dans l'association. Ces sondages seront aussi l'occasion de donner lieu à des débats afin d'arriver à



cette finalité. Globalement, l'idée c'est de donner envie aux membres de parler esport régulièrement (en convention par exemple) et de faire remonter leurs idées aux représentants pour qu'ils puissent orienter les directions prises par l'association d'où la nécessité d'un dialogue permanent entre représentants et membres. J'insiste beaucoup sur l'aspect d'échange car le développement de l'esport en France passe avant tout, selon moi, par la communication.

Par ailleurs, on observe clairement une tendance des villes à vouloir se mettre à l'esport pour se redynamiser à la manière de Poitiers qui s'est associé à l'association orKs eSport ou encore le département du Lot qui a accueilli sa première LAN cette année ainsi qu'une table ronde sur l'esport. Favoriser ce genre d'événement est alors pour moi une priorité, cela passe par le démarchage d'organiseurs de LANS et d'organismes publics type mairies ou communautés de communes. Enfin, un sujet qui me tient à cœur est la mixité dans l'esport car la stigmatisation y est encore trop présente. De superbes projets ont vu le jour récemment à ce sujet tels que Women In Games ou La Ligue Féminine. Travailler avec ces organismes afin de les faire fleurir permettrait de créer un cercle vertueux pour l'esport en France. L'organisation de tournois féminins est selon moi la meilleure solution car cela motiverait les filles à s'y inscrire. Je ne prétends pas avoir un projet totalement établi pour le moment mais j'espère que mes suggestions vous auront convaincu. Je m'engage d'ors et déjà à m'investir sérieusement pour pouvoir représenter au mieux le collègue des joueurs lors des conseils d'administration et autres manifestations en sollicitant au maximum ses membres.

Je remercie d'avance celles et ceux qui ont pris le temps de me lire et vous invite à me contacter si vous souhaitez de plus amples renseignements sur Discord (Finchrelia#7684) ou sur Twitter (@FinchRelia).

Photo de vous

- [pp_2.png](#)

Signature électronique

✓ Je valide ma candidature pour les élections au conseil d'Administration de France Esports 2019